

**Зиму играми провожаем –**

**Весну блинами встречаем!**



**Масленица**, или сырная неделя, — один из сохранившихся до наших времен языческих праздников, который теперь тесно связан с христианством.

**Масленичную неделю** принято было жить на широкую ногу:

народ гулял, веселился, ходил друг к другу в гости на блины.

Очень важно было проводить Зиму и встретить красавицу Весну,

ведь наши предки сильно зависели от благосклонности природы.

Будет дружная весна — будет и хороший урожай, ведь весенний день год кормит!

К сожалению, многие традиции уходят в прошлое, поэтому так важно проводить такие праздники с детьми, знакомить их с наследием прошлого. Давайте все вместе будем приобщать наших детей к народной культуре, к ее обычаям и традициям! Сделайте своими руками чучело Масленицы, а ваши дочки и сыночки активно вам в этом помогут!

Проведите этот день на свежем воздухе, поиграйте с детьми в русские народные подвижные игры!



## СКОВОРОДА

На полу (на земле, на снегу) начертите круг. Это сковорода. Все игроки (и взрослые, и дети) берутся за руки и прыгают на одной ноге, пытаясь толкнуть друг друга в круг. Кто попал в круг, тот «спекся» на сковороде. Задача игроков – в него не попасть.



## СКОМОРОШКИ

Наденьте на ребенка (детей) шапочку скомороха. Можно пришить бубенчики к обычной яркой шапочке. Попросите скоморошков показать, как медведи ходят, как гуси ходят, как петушки прыгают, как козлики бодаются, как солнышко по небу катится, и так далее. В конце игры после выполнения задания скоморошки пляшут под веселую музыку вместе со всеми.



### Хороводная игра «Блинок»

Дети становятся в круг.

Месим, месим, месим тесто (повтор.2-3 раза,  
топающим шагом идут в центр)

Разливайся блинок (расходятся)

Разливайся большой.

Оставайся такой

Да не подгорай! П-ш-ш-ш (Приседают на корточки)

Ой, подгорел! (2 раза)





### **Катание.**

Главное развлечение на Масленицу - катание. Кататься можно на чем угодно - катались с гор на ледянках, на конях по деревне, на коньках. На Руси женщины катали детей - "чтобы лен долгий, хороший вырос". Так что берите санки, ледянки, одевайтесь потеплее и вперед - штурмовать ближайшую ледяную гору.

#### **НА ЛОШАДКЕ.**

Игра для самых маленьких.

Посадим ребенка к себе на колени и «поедем».

«По кочкам, по кочкам,

По маленьким кусточкам,

На молодой лошадке

В горку – ух, ух, ух (поднимаем и опускаем колени).

А с горки – буууух! (вытягиваем вперед ноги и скатываем с них ребенка как с горки).

**Игра нравится всем малышам.**

#### **КАТАНИЕ НА ЛОШАДЯХ**

С детьми постарше можно поиграть в катание на лошадях по-другому.

Возьмите красивую тесьму или ленту, привяжите на нее колокольчики.

Получится упряжка. Ребенок встает в «упряжку», остальные участники берутся руками за концы тесьмы или ленты и говорят:

«Стук-стук, тра-та-та, Отворяйте ворота!

Отворяйте ворота! Выезжаем со двора! Но!»

На это слово лошадка начинает двигаться, звенит бубенцами, пока ей не скажут «тпру».





### Хороводная игра «Блинчик»

Дети и взрослые встают в круг и передают «блинчик» друг другу со словами:

Ты, катись, горячий блинчик,

Быстро, быстро по рукам,

У кого горячий блинчик,

Тот сейчас станцует нам.

У кого из детей остановился «блинчик», тот выходит в центр круга, показывает любое движение, а все за ним повторяют.





## МЕТЛА

Все садятся на стулья. Выбирается один водящий.

Каждому игроку назначается свое слово. Его может назвать водящий или игроки могут назначить слово друг другу. Например, первый игрок – слово «метла», второй – слово «ботинок», третий – слово «пуговица», четвертый – «ведро».

Водящий подходит к игроку и начинает задавать вопросы. Отвечать на них нужно очень быстро и употребляя «свое» слово. Нельзя смеяться и даже улыбаться (это самое сложное в игре).

Например. Водящий подходит к первому игроку и говорит:

«Кто ошибется, тот попадется! Кто засмеется, тому плохо придется!»

После этого он спрашивает:

— Кто ты?

— Метла.

— А что ты сегодня ел?

— Метлу.

— А это у тебя что? (показывает на колено)

— Метла.

\_ А это что? (показывает на две ноги).

— Мётлы.

И так пока у водящего не закончатся вопросы и он не перейдет к следующему игроку.

Если отвечающий на вопросы игрок ошибется или не выдержит и засмеется, то он платит фант. Фанты разыгрываются после игры. Эта игра не просто веселая, но еще и очень полезная для развития речи детей.



## Перетягивание каната.

Традиционная русская забава, для которой нужны только длинный канат, две команды и абсолютное желание всех перетянуть.





### **Жмурки.**

Игра проходит на небольшой ограниченной площадке, на которой нет опасных препятствий. Водящему завязывают глаза, или он просто замуривается. Он должен с закрытыми глазами осалить кого-нибудь из играющих. Играющие убегают от водящего, но при этом не заходят за пределы площадки и обязательно подают голос - называют водящего по имени или кричат: 'Я здесь'. Осаленный игрок меняется ролями с водящим.



## Бой мешками.

Для боя мешками нужно огородить площадку. Мешки можно заменить обычными подушками. Одну руку надо держать плотно прижатой к пояснице, действовать можно только одной рукой. Здесь большее значение приобретает умение двигаться, чувствовать движение противника и предугадывать его удар.



## Горелки

Играющие выстраиваются в колонну парами, взявшись за руки. Водящий стоит перед колонной в нескольких шагах, спиной к играющим. Он говорит:

*Гори-гори ясно,  
Чтобы не погасло.  
И раз, и два, и три.  
Последняя пара беги!*

На слово 'беги' пара, стоящая последней, должна быстро обежать колонну и встать впереди. Водящий тоже должен стремиться занять одно из мест первой пары. Тот, кому не хватило места, становится водящим. Вместо слов 'последняя пара' водящий может произнести: 'Четвертая пара', или 'Вторая пара'. В этом случае всем играющим надо быть очень внимательными и помнить, какими по счету они стоят в колонне.







**В конце торжества устройте настоящий блинный пир, и успех всего праздничного мероприятия будет обеспечен!**

